

Eduardo Tomas Mendoza Sánchez

Ing. en Electrónica, Desarrollador Java Full Stack,
Diseñador UX y Master en Ciencia de datos/Ai



Acerca de mi

Me apasiona la tecnología, los videojuegos y el desarrollo que hay detrás de cada uno. Me gusta formar parte de un equipo de trabajo que me permita adquirir nuevos conocimientos y experiencia en mi crecimiento profesional.

Experiencia

2021-2022

Ingeniero de Proyectos Jr.
Peritia Crescere

- Soporte en el área de software en las máquinas de tests en las líneas de producción M4940003 y M5420001 de la empresa Airtificial.
- Trabajar en equipo con colegas para corregir errores en las diferentes estaciones de prueba en las líneas de producción.
- Colaborar en la gestión de materiales, documentación y manuales.
- Entregar avances y resultados en las fechas establecidas.
- Realizar pruebas funcionales, actualización de software y operar las diversas estaciones de prueba en las líneas de producción.
- Colaborador en la elaboración de ensayos y análisis de los resultados.

Cursos y Certificados

- Aprende Unity : Primeros juegos
- Remote Work Profesional.
- Scrum esencial.
- Inteligencia Emocional.
- Interpersonal Communication.
- Diseño de Interfaz (UI) esencial.
- Diseñador de Circuitos Impresos (PCB).

Idiomas

- Español
- Ingles B1

Contacto



[in/eduardoqro](#)



[@Eduardoqro](#)



+52 442 351 1227



eduardomendozaqro@gmail.com



[Portafolio EduardoDev](#)

Educación

Diseño de Experiencia Usuario

Coursera

Enero 2023 - Abril 2023

Master en Ciencia de datos/Ai

Dev.F

Mayo 2022 - Mayo 2023

Desarrollador Java Full Stack

Programa Generation México

Agosto 2022 - Noviembre 2022

Ingeniería en Electrónica

TecNM Campus Querétaro

Enero 2016 - Mayo 2022

Habilidades Técnicas

- Microsoft Office
- Figma /Adobe XD
- HTML /CSS /Javascript
- Java /C#
- Git /Github
- Python /SQL
- Unity

Habilidades Blandas

- Comunicación
- Trabajo en equipo
- Organización /Liderazgo
- Orientación al detalle
- Proactividad